





1. Transparence → lobby morte @ 12m
2. Permeabilité → corridor virtuel au T.D.C vers Q.D.S.
3. Orientation → ouverture sur Q.D.S.
4. Identité → géométrie affirmée (porte, lanterne...)
5. Sensibilité → minimiser impact visuel pour bâtiment + solaire voisins.
6. Lumière → maximiser la lumière naturelle au cœur du bâtiment